

2015年度ルール説明

2015年4月18日
平塚市テニス協会

V 1.0

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

1

内容

1. テニスルール
2. 2015年ルール変更点
3. 試合に出よう
4. こんな時あなたはどのようにしますか？
➢ ルールを知っていれば自信を持ってプレーできます！
5. Q & A

本資料の著作権はアンパイアネットにあります。
アンパイアネットのメンバーは自由に利用・改良することができます。
ただし、資料を改良したり、追加したりした場合は事務局まで連絡をしてください。また、メンバー以外への提供は事務局までご相談ください。

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

2

1. テニスルール



All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

3

JTA テニスルールブック2015

- 第1部 テニスルール
規則1～31、試合中に起こるケースの判断、セルフジャッジの方法 など
- 第2部 公式トーナメント管理規程
公式大会、ベテラン大会の大会運営の規則
- 第3部 公式トーナメント 競技規則
大会の進行方法、メディカルルール、トイレ休憩ルール など
- 第4部 公式トーナメント コードオブコンダクト
エントリー方法、服装、倫理違反などの規則
- 第5部 大会 ランキング規定
JOPランキング、JOPベテランランキング
- 第6部 コート オフィシャルの手引き
大会役員（レフェリー、アンパイア）の役割
- 第7部 登録規程

第1部、3部、4部を
読んでおけば、あなたは
ルール通（100ページ）

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

4

2. 2015年ルール変更点

本資料のなかの **Pnn** は【JTAテニスルールブック2015】のページ番号を示しています。
本資料では要約したり、一部のみの説明になっていますので、必ず【JTAテニスルールブック2015】をお手元に置いてご覧ください。

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

5

2015年ルール変更点

プレーする場合にはほとんど変更はありませんが、JTA公認大会に出場する場合には、日程や罰則の厳密化に注意ください。

- A) 公式大会のダブルエントリー規則の一部変更
- B) 公式大会のポイント制度の一部変更
- C) 車いすテニス、ビーチテニスのルール変更・追加
- D) その他

ミスプリの訂正

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

A) 公式大会のダブルエントリーの一部変更

◆ ダブルエントリーの制約一部解除(一般種目) P134

➢ 基本ルール

- 同じ週に開催される大会にいくつでもエントリーできるが、1つの大会でしかプレーできない。大会のうちの最も早い欠場届け締切日までに出場する大会を決め、欠場する大会に欠場届けを出さなければならない。

➢ 制約一部解除

- 「賞金付き大会」と「賞金無し、学生大会、地方選手権」はダブルエントリーの対象にはならない。
- 2つのトーナメントに実際に出た場合、先にプレーしたトーナメントを優先する。勝ち残って、後のトーナメントに欠場してもペナルティは付かない。(先の大会のレフェリーに後の大会のレフェリーに欠場を連絡してもらう必要がある)
- 先の大会に勝ち残っていたのに後の大会に出て前の大会を欠場するとペナルティが付く。
- ポイントは2つの大会からもらえるわけではなく、高い方が適用される。

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

7

B) 公式大会のポイント制度の一部変更(一般種目)

◆ 1RがBYEの選手が2Rで負けると1R敗者とみなされる(=1R敗者のポイント 旧:2R敗者のポイント) P146

- 数多く大会に参加している選手が実力以上にポイントを獲得できてしまう傾向の是正のためと思われる。

◆ ランキング集計方法を国際国内大会を問わずベスト20大会の合計とする。

- 旧: JTAランキング規程5. ポイントの3)の記述と6. 順位の1)の記述が重複し、矛盾しているように読み取れるため、一カ所にまとめた。

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

8

D) その他(1)

◆ ロゴの規則自体には変更はありませんが、ATP/WTやグランドスラムなどは、別途規定が設けられています。 P128

例)

- 錦織選手の鉢巻や帽子にユニクロのメーカーロゴとカップヌードルのスポンサーロゴが着いている
- WTAでadidasの52cmより大きい3本線が認められている等

◆ トイレットブレイクで選手のトイレ以外の行為の禁止が明記されました P170

- 携帯電話の使用、コーチとの会話、顔を洗っただけなどトイレを使用しない、自販機で買い物をする 等

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

9

D) その他(2)

◆ 公式大会の開催には公認レフェリー資格を有する者が必要になります。(2018年より) P69

◆ 対戦する両選手が試合に現れなかった時にはNot Playedと表記し、勝者は空欄とする。 P113

- ~2006年 N.S
- 2007年~2014年 W.O 勝者は空欄
- 2015年~ Not Played



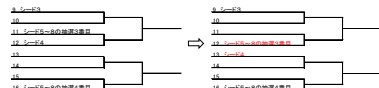
All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

10

ミスプリの訂正

◆ JTA公式トーナメント競技規則

- P109 7. ドロー作成の期日 5行目
「JTA公式トーナメント規則の8.3)、5)、11. および12. にある指示に従って…」
↓
「JTA公式トーナメント規則の4.3)、6)、10. および12. にある指示に従って…」
- P111 11. 予選シードの決定と予選ドローの方法



- P116 23. ヒートルール 1行目
「賞金付きJTAランキング対象大会の女子シングルス、または別途…」
↓
「賞金付きJTAランキング対象大会の女子シングルス、または別途…」

◆ 日本ベテランツアー競技規則

- P124 5. ヒートルール 4~5行目
「公式トーナメント競技規則(共通)20を参照」
↓
「公式トーナメント競技規則(共通)23を参照」

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

11

3. 試合に出よう

試合に臨むときの基本的ルール

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

12

大会申込

◆ ダブルエントリーに注意！

- ▶ 同一期間内に行われる複数の大会にエントリーできません。
 - ・ JTAランキング対象大会 **P134** / ベテラン大会 **P137**
 - ・ 平塚市テニス協会の大会や厚木市協会の大会などの間ではダブルエントリーの罰則はありませんが、日程が重なった場合には**欠場する大会に届け出る**のがマナーです。
 - ▶ 神奈川県クラブ対抗戦では二重出場を禁止しています
 - ・ 開催年度中に本大会の各都市予選に出場した方は他クラブから出場できません。
- ◆ 要綱 **P100**
- ▶ 大会要項には以下の項目が記入されています。
 - ・ 大会日程、会場、コートサーフェス、試合球、種目、競技方法(試合方法、審判方法、採用する規程・規定・規則)、参加資格、エントリー方法 等
 - ▶ その他、駐車場の有無、注意事項等をよく確認しましょう。

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

13

ダブルエントリー(1)

種目	ダブルエントリー	欠場とどけ	罰則
ジュニア	大会要項に記載されている本戦日程が重複している2つ以上の大会にエントリーできる。(予選・予備日は対象外) (詳細は関東テニス協会ジュニアハンドブックを参照ください。)	出場する大会を選び、欠場する大会の本戦初日の前日17時まで「欠場届」を提出する	2つ以上の本戦に出場したり、欠場届を怠ると、両大会とも 「0ポイント」 となる
一般	JTAランキング対象大会(含国際大会)について、同一期間内に行われる大会にいくつでもエントリーできるが、1つの大会でしかプレーできない。 「賞金付き大会」と「賞金無し、学生大会、地方選手権」は同一期間であってもダブルエントリーの対象にはならない。	申し込んだ大会の中でウィズドロー締切が最も早い期日までに出場する大会を決め、欠場する大会に欠席届を出さなければならない。 2つのトーナメントに実際に出場した場合、先にプレーしたトーナメントを優先する。勝ち残って、後のトーナメントに欠場する場合は先の大会のレフェリーに後の大会のレフェリーに欠場を連絡してもらう。 先の大会に勝ち残っていたのに後の大会に出て前の大会を欠場するとペナルティが付き、ポイントは2つの大会からもらえるわけではなく、高い方が適用される。	同一期間内に行われる2つ以上の対象大会のドローに名前が載った場合には該当する大会のすべての種目に失格となる。 (サスペンションポイント: 3)

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

14

ダブルエントリー(2)

種目	ダブルエントリー	欠場とどけ	罰則
ベテラン	A～Dの大会およびスポーツマスターズの同一期間内に行われる複数の大会にエントリーできない。 《特例》 A～Dの大会およびスポーツマスターズの1つとE1～F2のどれか1つの大会とはダブルエントリーにならない。E1～F2同士でも複数の大会にエントリーして出場もダブルエントリーにならない。		同一期間内に行われる2つ以上の対象大会のドローに名前が載った場合には該当する大会のすべての種目に失格となる。 (サスペンションポイント: 4)
		双方に勝ち残ったため、一方を欠場した場合には「ドロー作成後の出場取消」となる。 (サスペンションポイント: 2)	

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

15

セルフジャッジ

P57

- ◆ サーバーはサーブを打つ前、レシーバーに聞こえる声でスコアをアナウンスします。**レシーバーはその時点のスコアを確認する義務があります。**
- ◆ ネットより自分側のコートについて判定とコールをしなければなりません。
- ◆ 判定とコールは相手にわかるように大きな声と相手に見えるハンドシグナルで速やかにこなします。
- ◆ ボールがラインに乗った時や不確かなのは**グッド**です。
- ◆ 「アウト」「フォア」とコールした直後に、自分で「グッド」と訂正した場合はそのプレーヤーの失点になります。
 - ▶ ただし、サーブされたボールがネットに触れたあとの「フォア」と訂正した場合はサービスのレットとしてやり直しとなります。(セカンドサービスならセカンドサービスをやり直します)
- ◆ ダブルスの時にペアの1人が「アウト」「フォア」とコールし、もう1人が「グッド」とコールし判定が食い違ったときはそのペアの失点になります。
 - ▶ ただし、サーブされたボールがネットに触れたあとの「フォア」と「グッド」の判定が食い違ったときはサービスのレットとしてやり直しとなります。(セカンドサービスならセカンドサービスをやり直します)

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

16

応援

仲間を応援しよう！ ただし、以下に注意！ **P54**

- ◆ 試合中の選手にコート外から技術や戦略のアドバイス(コーチングと言います)をしてはいけません。
 - 「ナイスショット」「がんばれ」「ポイント」「先リード」「1本目」「もう一本」「ドンマイ」
 - × 「前に出る」「ロブ使え」「もっと振りぬけ」「足使って」「ゆっくり」「ストレートケア」「ロブケア」 etc
- ◆ 選手はコート外の誰とも会話をしたり、アイコンタクトなどをしてはいけません。
- ◆ 拍手は素晴らしいプレーに対してするものです。相手のエラーに対しては「暖かな沈黙」がマナーです。

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

17

団体戦

P54**P132**

- ◆ ベンチコーチは90秒のエンド交代時および120秒のセットチェンジ時にコーチングできますが、ポイント間ではできません。
(第1ゲームの終了時、タイブレークのエンド交代ではできません)
- ◆ ベンチコーチはコート外の誰からもコーチングを受けてはいけません。
- ◆ コート外からは同じチームメンバーといっても応援以外はできません。
- ◆ ベンチコーチが「レット」「アウト」「フットフォールト」の判定をしたり、相手の判定に異議を申し出ることはできません。
(違反があったときは、R/RUIに申し出てください)
- ◆ ベンチコーチに悪質な違反があった場合には1回目、2回目は警告、3回目は退場となります。
(退場となると、代理のベンチコーチは認められません)

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

18

4. こんな時あなたは どうしますか？

ルールを知っていれば
自信を持ってプレイできます！

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

19

フットフォールト

P14 P15



- ◆ サーバーのポジション
 - サービスのモーションを開始する直前、サーバーはネットに向かってベースラインの後方で、センターマークとサイドラインの仮想延長線内に両足とも入っているように静止して立つ。
- ◆ フットフォールト
 - サービスのモーションの間
 - ・ ベースラインまたはその内側のコートを踏んだ
 - ・ サイドラインの仮想延長線を踏み越した
 - ・ センターマークの仮想延長線を踏んだ
 - ・ 歩いたり走ったりして立っている位置を変えた。

Quiz !

トスを上げた時にエンドラインを踏んでいたが、ラケットを振り上げた時に足がラインから外れ、以降ラインを踏むことなくサーブが打たれた。これはフットフォールトですか？

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

20

持ち物を落としたとき(Q13)

P52 P55

- ◆ インプレー中にプレイヤーが持ち物(帽子、ボール、ラケットの振動止、ヘアクリップ など)を落としたときは
 - 1度目はレットがコールされ、「今後落し物をしたら、その度に失点になります」と注意を受ける
 - ただし、レットがコールされたときに、以下の場合はレットが取り消されポイントが成立し、妨害はなかったと判断します。
 - ・ 飛んでいたボールがネットを越えなかったまたはアウトのとき⇒打ったプレイヤーの失点
 - ・ 明らかなウィニングショット、エースのとき⇒打ったプレイヤーの得点
- ◆ ラケットを落とすこと、シューズが脱げることは妨害に当たりません。

Quiz !

持ち物を落としたことに気づいていたが、レットをかけずポイントが終了した。2回目以降は失点となる？

Quiz !

セルフジャッジの試合では、誰がレットをかけられますか？

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

21

間違いの訂正 a)

P20

- ① カウント30-15の時にデュースサイドでサーブしてしまったことに、ポイントが成立し40-15になった後に気づいた。
- ② タイブレイク2-4の時にアドサイドでサーブしてしまったことに、ファーストサーブフォールの後に気づいた。



All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

22

間違いの訂正 b)

P21

- ① 北側から自分のサーブで始まった試合で、ゲーム3-1の15-15の時に自分が南側でプレイしていることに気づいた。
- ② 北側から自分のサーブで始まったタイブレイク7-6のファーストサーブがフォールトした時に自分が南側でプレイしていることに気づいた。



All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

23

間違いの訂正 c)

P21

- ① 北側から自分のサーブで始まった試合で、ゲーム3-1の15-0時に相手がファーストサーブをフォールトした時に自分のサーブであることに気づいた。
- ② 北側から自分のサーブで始まった試合で、ゲーム3-1で相手サーブをブレイクして4-1になった時に、今のゲームは自分のサーブであったことに気づいた。
- ③ 北側から自分のサーブで始まったダブルスの試合で、ゲーム3-1の15-0時にパートナーがサーブしファーストサーブをフォールトした時に自分のサーブであることに気づいた。



All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

24

間違いの訂正 d)

P21

- ① 北側から自分のサーブで始まったタイブレーク4-4の相手がファーストサーブをフォールトした時に自分のサーブであることに気づいた。
- ② 北側から自分のサーブで始まったタイブレーク4-4で相手のサーブがエースとなり4-5になった時に今のプレイは自分のサーブであったことに気づいた。
- ③ ダブルスで北側から自分のサーブで始まったタイブレーク4-4でパートナーがファーストサーブをフォールトした時に自分のサーブであることに気づいた。



All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

25

間違いの訂正 e)

P21

- ① 自分がデュースサイドでのレシーブで始まったダブルス試合で、ゲーム3-3後のゲーム30-30で自分がアドサイドでレシーブしていることに気づいた。
- ② 自分がデュースサイドでのレシーブで始まったダブルス試合のタイブレーク4-4の後で自分がアドサイドでレシーブしていることに気づいた。



All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

26

間違いの訂正 f)

P21

- ① 8ゲームプロセットのゲームで、6-6となった時に間違ってタイブレークを行ってしまったことに、1ポイント目のファーストサーブをフォールトした時に気づいた。
- ② 8ゲームプロセットのゲームで、6-6となった時に間違ってタイブレークを行ってしまったことに、1-0となった時に気づいた。
- ③ 8ゲームプロセットのゲームで、6-6となった時に間違ってタイブレークを行ってしまったことに、2-1となった時に気づいた。



All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

27

間違いの訂正 g)

P21

- ① 3セットゲームで、6-6となった時に間違って普通のゲームを行ってしまったことに、1ポイント目のファーストサーブをフォールトした時に気づいた。
- ② 3セットゲームで、6-6となった時に間違って普通のゲームを行ってしまったことに、15-0となった時に気づいた。
- ③ 3セットゲームで、6-6となった時に間違って普通のゲームを行ってしまったことに、30-15となった時に気づいた。



All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

28

間違いの訂正 h)

P22

- ① 2タイブレークセット、ファイナルセット10ポイントマッチタイブレーク形式のゲームで、ファイナルセットを普通のゲームを行ってしまったことに、15-0となった時に気づいた。
- ② 2タイブレークセット、ファイナルセット10ポイントマッチタイブレーク形式のゲームで、ファイナルセットを普通のゲームを行ってしまったことに、30-15となった時に気づいた。



All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

29

間違いの訂正 i)

P22

- ① ボール交換が7/9の試合で、8ゲーム目の15-0となった時にボール交換をしていなかったことに気づいた。
- ② ボール交換が7/9の試合で、15ゲーム目が終わった時に間違えてボール交換をしてしまったことに16ゲーム目の30-0となった時に気づいた。
- ③ ボール交換が7/9の試合で、15ゲーム目が終わった時に間違えてボール交換をしてしまったことに17ゲーム目の30-0となった時に気づいた。
- ④ セットチェンジの試合で第2セットの1ゲーム目の30-0となった時にボール交換をしていなかったことに気づいた。



All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

間違いの訂正まとめ(1) (試合形式)

P20

間違いが発見された時、訂正できる場合には即訂正する。それより進んでいた場合は、そのまま続け、次に訂正できる時に訂正する。

- 8ゲームプロセットの試合で6-6でタイブレークを始めてしまった。
 - 最初の第1ポイントの後に気づいた⇒すぐに通常のゲームに戻る
 - 第2ポイント以降に気づいた⇒そのままタイブレークを続け、勝者を決める。
- 3セットの試合を8ゲームプロセットと勘違いして6-6の後スタンダードゲームを始めてしまった。
 - 最初の第1ポイントの後に気づいた⇒すぐにタイブレークに戻る
 - 第2ポイント以降に気づいた⇒そのままスタンダードゲームを続け、2ゲームの差がついた時点でセットの勝者が決まる。8-8となった時にタイブレークに戻る。ただし、第5ゲームの第2ポイント以降に気づいたらそのセットはタイブレーク・セットとしてプレーを続ける。
- 最終セットはマッチタイブレークであったが、スタンダードゲームを始めてしまった。
 - 最初の第1ポイントの後に気づいた⇒すぐにマッチタイブレークに戻る
 - 第2ポイント以降に気づいた⇒そのままスタンダードゲームを続け、3ゲームを先に取った方が最終セットの勝者となる。2-2となった時にマッチタイブレークに戻る。ただし、第5ゲームの第2ポイント以降に気づいたらそのセットはタイブレーク・セットとしてプレーを続ける。

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

31

間違いの訂正まとめ(2) (試合形式)

P54

- ノードの試合で誤ってスタンダード方式(デュース有り)でプレーしてしまった。
 - デュースのときに気づいた⇒ただちに、ノードに切り換える。
 - アドバンテージAで気づいたら⇒もう1ポイントプレーする
 - 次にAがとればゲームAで終了
 - 次にBがとればデュースになり、ここでノードに切り換える
 - 誤りに気づいたときにゲーム終了していた⇒結果を有効とする

Quiz!

スタンダード方式(デュース有り)の試合で、誤ってノードでプレーしてしまった。

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

32

間違いの訂正まとめ(3) (順番・ポジション)

間違いが発見されたらすぐに直す、ただしプレーが完了している時や直すことによって公平ではなくなる時には間違っただけのまま続け、訂正できる時に直す。それまでのポイントは有効とする。

		スタンダードゲーム	タイブレークゲーム
サーバーが誤ったサイドからサーブした	S-D	発見され次第、スコアに応じた正しいサイドからサーブ。	
誤ったエンドでプレーした	S-D	発見され次第、スコアに応じた正しいエンドに戻る	
対戦相手とサーバーの順番が間違っていた	S-D	ゲーム中に気づいた⇒正しい順番に戻す 相手の1stサーブフォールトは取り消す ゲーム終了後に気づいた⇒間違っただけのまま続ける	偶数ポイントが終わったとき気づいた⇒正しい順番に戻す 相手の1stサーブフォールトは取り消す 奇数ポイントが終わったとき気づいた⇒間違っただけのまま続ける
パートナー同士のサービスの順番が間違っていた	D	ゲーム中に気づいた⇒正しい順番に戻す 1stサーブフォールトは取り消さない ゲーム終了後に気づいた⇒そのセットは間違っただけのまま続ける	偶数ポイントが終わったとき気づいた⇒正しい順番に戻す 1stサーブフォールトは取り消さない 奇数ポイントが終わったとき気づいた⇒間違っただけのまま続ける
パートナー同士のレシーブの隊形(サイド)が入替わっていた	D	そのゲームだけは間違っただけでプレーを続け、そのチームが次にレシーブするゲームのときに本来のサイドに戻る (故意に2ポイント続けてレシーブできてしまうことを防ぐため)	

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

33

サーブの順番の誤り訂正(通常のゲーム)

ゲーム中=プレーが完了していない
ゲーム終了時=プレーが完了している

シングルス(A vs X)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	←ゲーム
正しいサーブ順	A	X			A	X		A		
ゲーム中に気づいた	A	X			A	X		A		間違いをすぐに戻せば不公平な状態を最小にすることができる
ゲーム終了後に気づいた	A	X			A	X		A		本来の順番に戻すとAが連続することになってしまう

ダブルス(A/B vs X/Y)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	←ゲーム
正しいサーブ順	A	X			B	Y		A		
ゲーム中に気づいた(相手との順番の間違い)	A	X			B	Y		A		間違いをすぐに戻せば不公平な状態を最小にすることができる
ゲーム終了後に気づいた(相手との順番の間違い)	A	X			B	Y		A		本来の順番に戻すとA/Bペアが3ゲーム連続してしまうため、
ゲーム終了後に気づいた(ペア内の順番の間違い)	A	X			B	Y		A		本来の順番に戻すとAが連続することになってしまう

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

34

サーブ順番の誤り訂正(タイブレーク)

偶数ポイント=サーブを2ポイントするプレーが完了していない
奇数ポイント=サーブを2ポイントするプレーが完了している

シングルス(A vs X)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	←ポイント
正しい順番	A	X			A	X		A		
偶数ポイント終了後に気づいた	A	X			A	X		A		間違いをすぐに戻せば不公平な状態を最小にすることができる
奇数ポイント終了後に気づいた	A	X			A	X		A		正しい順番に戻すとAが連続することになってしまう

ダブルス(A/B vs X/Y)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	←ポイント
正しい順番	A	X			B	Y		A		
偶数ポイント終了後に気づいた(ペア内での順番の間違い)	A	X			B	Y		A		間違いをすぐに戻せば不公平な状態を最小にすることができる
奇数ポイント終了後に気づいた(ペア内での順番の間違い)	A	X			B	Y		A		正しい順番に戻すとYが連続することになってしまう
偶数ポイント終了後に気づいた(相手との順番の間違い)	A	X			B	Y		A		正しい順番に戻すとX/Yが連続することになってしまう

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

35

ご静聴ありがとうございました。

All Rights Reserved, Copyright © Umpire-Net

36